

**Unidad 1 Desarrollo Software Tarea 1**

**Tarea no evaluable.**

# **Cuestiones**

# **A partir de la clasificación de software, identifica un par de programas de cada tipo: sistemas, aplicaciones, programación**

**Sistemas**: sistemas operativos y controladores.

**Aplicaciones**: Microsoft Word y Google Chrome.

**Programación**: Compiladores y Editor de texto

# **Luego averigua qué tipo de licencia software tienen.**

**Sistemas:** Licencia libre.

**Aplicaciones:** Licencia libre, propietario.

**Programación:** Licencia libre.

1. **Define con tus palabras qué es:**

**busca al menos un ejemplo de cada tipo.**

**○ un software libre:** permiten al usuario permisos. Ej: Chrome

**○ un software propietario:** el fabricante permite el uso de copias software, el usuario no puede modificar el software. Ej: Discord

**○ un software de dominio público:** no tienen derecho de autor. Ej: SQLite

1. **¿Qué es la licencia GPL: a qué nos da derecho y qué implica?**

La licencia GPL es la Licencia Pública General GNU y les da derecho a los usuarios la libertad de usar, estudiar, copiar y modificar el software.

1. **Realiza una clasificación de las licencias de software.**

**Libre:** permiten al usuario permisos.

**Propietario:** el fabricante permite el uso de copias software, el usuario no puede modificar el software.

**Público:** no tienen derecho de autor.

1. **Investiga con qué actividades o métodos puede realizarse la extracción de requisitos en la fase de análisis.**

Se intenta descubrir qué es lo que realmente se necesita y se llega a una comprensión adecuada de los requerimientos del sistema (las características que el sistema debe poseer). Seguimiento e interpretación.

**Diagramas de flujo:**

1. **Diseña el diagrama de flujos para encender un ordenador, piensa qué harías si al pulsar no enciende.**

Encender ordenador

NO

SI

¿Ordenador?

Comprar ordenador

SI

NO

¿Enciende?

Solucionar problema

FIN

1. **Diseña el diagrama de flujo de una máquina expendedora de bebidas y snacks en los que los productos se seleccionan por presionando el teclado numérico con el código del producto deseado. Piensa cómo modelar que el cliente escoja el producto y el saldo sea insuficiente y también el caso en el que el código introducido sea incorrecto**

MAQUINA EXPENDEDORA

Código de producto

NO

SI

código >= 1

Leer código

Código incorrecto

Presupuesto que contamos

Sacamos el producto

SI

NO

presupuesto >= precio

Presupuesto insuficiente

Leer presupuesto